



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

LICEO SCIENTIFICO STATALE "ASCANIO LANDI"

Via Salvo D'Acquisto, 61 - 00049 Velletri (Roma) - Tel. 06121125780 – C.F. 95018790584

Sito web: <http://www.liceolandi.edu.it> - E-mail: [rmps320009@istruzione.it](mailto:rmps320009@istruzione.it) – P.E.C.: [rmps320009@pec.istruzione.it](mailto:rmps320009@pec.istruzione.it)

**Circ.n.60**

Velletri 24/10/2022

Agli studenti del triennio del liceo scientifico e linguistico

**OGGETTO:** contest online INFORMATICA x GIOCO = FANTASIA + REGOLE

Si informano gli studenti del liceo scientifico e linguistico che la sezione di Informatica dell'Università di Camerino, in collaborazione con Italian Video Game Program (IVIPRO), ha promosso un contest online INFORMATICA x GIOCO = FANTASIA + REGOLE avente come obiettivo la realizzazione di videogioco con la finalità di valorizzare le capacità progettuali e realizzative tramite la piattaforma di sviluppo Gamefroot. Alla scuola il cui gruppo si classifica primo verrà assegnato un contributo di 1.000 euro.

Alla scuola il cui gruppo si classifica secondo verrà assegnato un contributo di 500 euro. Il bando recentemente pubblicato è disponibile al seguente link <https://computerscience.unicam.it/informatica-gioco-fantasia-regole> ed è rivolto alle scuole secondarie di secondo grado di tutta Italia (classi II, III, IV, V). Il contest è riservato a gruppi composti da almeno 2 fino a 6 tra studentesse e studenti. L'attività può essere fruita come PCTO (ex alternanza scuola lavoro) e permette a studentesse e studenti interessati a partecipare di fruire gratuitamente, ma previa registrazione entro il 20 Dicembre 2022, registrandosi al link <https://computerscience.unicam.it/form/informatica-x-gioco>, di una sessione di formazione sulla piattaforma Gamefroot e sul tema del game design. Sempre previa registrazione entro il 20 Dicembre 2022 sarà possibile usufruire di un tutor di supporto per la supervisione nelle varie fasi di sviluppo del progetto.

È bene sottolineare che possono essere presentati videogiochi finalizzati alla divulgazione e alla promozione del territorio. I videogiochi sono, infatti, un potenziale veicolo per riscoprire il mondo che ci circonda: patrimonio storico, architettonico, urbanistico, etc. Gli studenti interessati possono rivolgersi ai seguenti docenti: Tamburlani Teresa, Zampolla Antonio, Gasparrini Laura e Maria Teresa Barbato.